

Regulamin udziału w zajęciach sportów wodnych

Loop It Academy

1. Organizator i zakres regulaminu

- Organizatorem zajęć jest Kacper Śliwiński Loop It, NIP: 5842807007, działający jako Loop It Academy.
- Regulamin dotyczy wszystkich zajęć sportów wodnych dostępnych w szkole, w szczególności kitesurfingu, wingfoila, wake, SUP oraz innych aktywności prowadzonych przez Loop It Academy.
- Udział w zajęciach oznacza akceptację regulaminu i zobowiązanie się do jego przestrzegania.

2. Warunki uczestnictwa i świadomość ryzyka

- Uczestnikiem może być osoba pełnoletnia albo osoba niepełnoletnia od 6. roku życia za zgodą opiekuna prawnego.
- Uczestnik musi posiadać podstawową umiejętność pływania, nie mieć przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w zajęciach oraz stawić się na zajęcia w stanie trzeźwości i bez wpływu środków odurzających.
- Uczestnik, a w przypadku osoby niepełnoletniej jej opiekun prawny, oświadcza, że jest świadomy/a ryzyka związanego ze sportami wodnymi, w tym m.in. upadku do wody, urazu, kontuzji, uderzenia sprzętem, działania wiatru i fal, kontaktu z innymi uczestnikami, transportu motorówką i zmiennych warunków pogodowych.
- Uczestnik zobowiązuje się poinformować instruktora o chorobach, kontuzjach, lekach, złym samopoczuciu, lęku przed wodą lub innych okolicznościach mogących wpływać na bezpieczeństwo. Zaleca się posiadanie ubezpieczenia NNW obejmującego sporty wodne lub sporty podwyższonego ryzyka.

3. Rezerwacje, płatności i pakiety

- Rezerwacja zajęć wymaga wcześniejszego zgłoszenia i potwierdzenia terminu przez organizatora. W celu potwierdzenia rezerwacji wymagana jest przedpłata w wysokości 10% wartości rezerwacji.
- Pakiet szkoleniowy należy opłacić z góry przed rozpoczęciem zajęć w ramach pakietu.
- Pakietów nie można powiększyć poprzez dopłatę różnicy do większego pakietu. Po wykorzystaniu pakietu uczestnik może dokupić dodatkowe godziny w cenie wynikającej z wcześniej wykupionego pakietu.
- Wykupione godziny są ważne przez 1 rok od daty zakupu. Pakiet jest przypisany do jednej osoby i nie może zostać przekazany innej osobie.

4. Odwołanie, punktualność i czas zajęć

- Uczestnik może odwołać lub przełożyć zaplanowane zajęcia najpóźniej 6 godzin przed ich rozpoczęciem, kontaktując się z organizatorem telefonicznie lub SMS-em.
- W przypadku późniejszego odwołania lub niepojawienia się na zajęciach uczestnik może zostać obciążony kosztem jednej godziny szkoleniowej.
- Uczestnik powinien stawić się na miejscu minimum 15 minut przed rozpoczęciem zajęć. Spóźnienie nie powoduje przedłużenia zajęć, a w przypadku spóźnienia na transport motorówką uczestnik może czekać na kolejny możliwy kurs.
- Jedna godzina lekcyjna trwa 55 minut. Zajęcia rozpoczynają się od omówienia planu lekcji, przygotowania lub rozkładania sprzętu. Rozkładanie i składanie sprzętu wlicza się do czasu zajęć, jeśli odbywa się pod opieką instruktora.

5. Pogoda i bezpieczeństwo

- Zajęcia odbywają się wyłącznie w warunkach uznanych przez instruktora lub organizatora za bezpieczne.
- Loop It Academy ma prawo odwołać, opóźnić, skrócić lub przełożyć zajęcia z powodu braku wiatru, zbyt słabego lub zbyt silnego wiatru, burzy, mgły, ograniczonej widoczności, awarii sprzętu, decyzji instruktora lub innych przyczyn organizacyjnych.
- Ostateczną decyzję o rozpoczęciu, kontynuowaniu lub przerwaniu zajęć podejmuje instruktor lub organizator. Niewykorzystany z przyczyn pogodowych czas może zostać przeniesiony na inny termin.
- Jeżeli uczestnik zdecyduje się kontynuować zajęcia mimo słabych warunków, czas ten liczony jest jak pełnoprawna godzina lekcyjna. W zależności od warunków zajęcia mogą obejmować teorię, przygotowanie sprzętu lub ćwiczenia na brzegu.

6. Obowiązki uczestnika, sprzęt i motorówka

- Uczestnik ma obowiązek wykonywać polecenia instruktora, sternika i osób odpowiedzialnych za bezpieczeństwo, korzystać ze sprzętu zgodnie z instrukcjami oraz dbać o bezpieczeństwo swoje i innych.
- W przypadku niestosowania się do poleceń, rażącego naruszenia zasad bezpieczeństwa, wulgarnego zachowania lub działania zagrażającego innym organizator może przerwać zajęcia bez zwrotu kosztów.
- Uczestnik odpowiada materialnie za powierzony sprzęt w przypadku szkód wynikających z jego zaniedbania, nieprawidłowego użytkowania, niestosowania się do zasad lub poleceń instruktora.

- W przypadku korzystania z własnego sprzętu uczestnik ponosi za niego pełną odpowiedzialność, a organizator nie odpowiada za jego uszkodzenia ani za jakość szkolenia przy niesprawnym, zużyтым lub niekompatybilnym sprzęcie.
- Podczas transportu motorówką zabrania się samowolnego wsiadania, wysiadania, skakania z łodzi i zachowań zagrażających bezpieczeństwu. Kamizelka asekuracyjna jest obowiązkowa podczas zajęć i transportu motorówką, chyba że uczestnik pisemnie z niej zrezygnował.

7. Zajęcia grupowe i osoby niepełnoletnie

- W zajęciach grupowych minimalna liczba uczestników wynosi 2 osoby, chyba że organizator ustali inaczej. Przy niewystarczającej liczbie uczestników organizator może zmienić termin, skrócić zajęcia lub przeprowadzić je w innej formie, np. indywidualnie za dopłatą, po wcześniejszym poinformowaniu uczestnika.
- Opiekun prawny osoby niepełnoletniej odpowiada za prawdziwość przekazanych informacji dotyczących dziecka, w szczególności wieku, umiejętności pływania, stanu zdrowia i przeciwwskazań, oraz powinien być dostępny telefonicznie w czasie zajęć dziecka.
- Instruktor lub organizator może odmówić udziału dziecka w zajęciach, jeśli uzna, że warunki pogodowe, poziom trudności lub inne okoliczności są nieodpowiednie dla dziecka.

8. Odpowiedzialność organizatora

- Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody wynikające z zatajenia informacji o stanie zdrowia, braku wymaganych umiejętności, niestosowania się do poleceń instruktora lub zasad bezpieczeństwa.
- Organizator nie odpowiada za rzeczy zgubione, skradzione lub uszkodzone pozostawione na terenie szkoły, plaży, w szafkach, motorówce lub innych miejscach związanych z zajęciami. Zaleca się niepozostawianie wartościowych przedmiotów bez nadzoru.
- Organizator nie ponosi odpowiedzialności za przerwy, opóźnienia lub zmiany w zajęciach wynikające z pogody, bezpieczeństwa, awarii sprzętu lub innych przyczyn niezależnych od organizatora.

9. Dane osobowe, marketing i wizerunek

- Administratorem danych osobowych uczestników jest Kacper Śliwiński Loop It, NIP: 5842807007.
- Dane przetwarzane są w celu rezerwacji, organizacji i realizacji zajęć, kontaktu z uczestnikiem oraz obsługi płatności. Uczestnik ma prawo dostępu do danych, ich poprawiania, ograniczenia przetwarzania, przenoszenia lub żądania usunięcia zgodnie z przepisami.
- Zgoda na marketing oraz zgoda na wykorzystanie wizerunku nie są częścią regulaminu i mogą zostać udzielone osobno.

10. Postanowienia końcowe

- Uczestnik lub opiekun prawny oświadcza, że zapoznał się z regulaminem, rozumie jego treść i akceptuje jego postanowienia.
- Organizator może zmienić regulamin. Aktualna wersja obowiązuje od momentu udostępnienia uczestnikom. W sprawach nieuregulowanych zastosowanie mają przepisy prawa polskiego.